

RVP 2

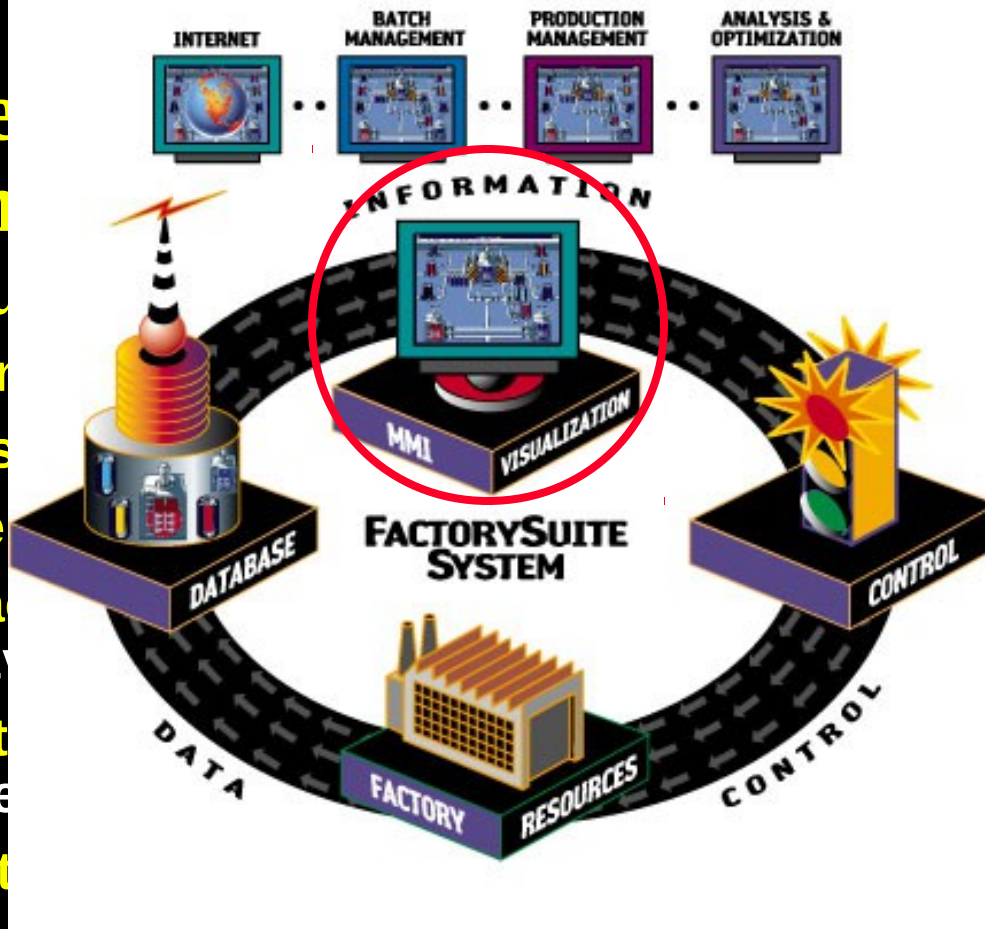
Orodja

Razvojno okolje

Wonderware Factory Suite

Skupe informacije

- InTouch
- InControl
- Industrial Suite
- InTra
- InBatch
- I/O Station



proizvodnih

datkovna baza

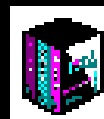
kretnih

ržnih proizvodnih

erijo

InTouch Osnovna orodja

Upravitelj aplikacij



InTouch - Application Manager - [c:\itaplukacije\test]

File View Tools Help

Application Manager toolbar icons: File Explorer, InTouch icon, 3D cube icon, Application icon, List icon, Print icon, InTouch icon, InTouch icon.

Name	Path	Resolution	Vers...	Mode	Description
Application	c:\itaplukacije\vssodras	1024 x 768	7.x	Windows 98	Aplikacija za pomoč pri pre
Application(2)	c:\itaplukacije\nalogaj	1024 x 768	5.6	Unknown	Izpitna naloga
Application(3)	c:\itaplukacije\nalogak	1024 x 768	5.6	Unknown	Izpitna naloga.K
Application(4)	c:\itaplukacije\nalogai	1024 x 768	5.6	Unknown	Izpitna naloga.I
Application(5)	c:\my documents\visjastrokovnasola\...	1024 x 768	5.6	Unknown	RVP 2 - vaja4
test	c:\itaplukacije\test	1024 x 768	7.x	Windows 98	testnovi

test - testnovi

Ready NUM

InTouch - orodja



- **Hist Data:** Pretvori datoteko histogramov v CSV format













- **DDE Server Simulator:** Simulacijski program namenjen le za vajo



- **I/O Strežniki :** Komunikacijski vmesniki za povezavo s procesnim nivojem (OmronHostLink...)

Orodja upravitelja aplikacij

-  ■ Tvorijo novo aplikacijo
-  ■ Starta razvojno orodje z izbrano aplikacijo
-  ■ Starta orodje za delovanje v realnem času
-  ■ Uvoz baze spremenljivk
-  ■ Izvoz baze spremenljivk
-  ■ Prikaz aplikacij z velikimi ikonami
-  ■ Prikaz aplikacij z malimi ikonami
-  ■ Prikaz seznama aplikacij
-  ■ Prikaz podrobnosti v seznamu aplikacij
-  ■ Določitev lastnosti za NAD, DRC in porazdeljen sistem alarmov

File View Special Help



- Windows
- Scripts
- Configure
- Tagname Diction
- Cross Reference
- TemplateMaker
- Applications

11 Tvorimo novo okno
(le to orodje je omogočeno)



Ready

X Y

W, H

NUM

Start

Micr...

Pred...

Won...

NET...

InT...

SI

12:10

Nivo = 660.0



OVERLAY

VNOS PARAMETROV

POPUP

POZOR NIVO NIZEK

OK

This block contains two overlapping windows. The background window is yellow and titled "OVERLAY" with the text "VNOS PARAMETROV". The foreground window is blue and titled "POPUP" with a yellow box containing the text "POZOR NIVO NIZEK" and an "OK" button below it.



STOP

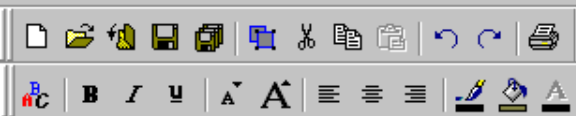


Tvorjenje novega okna

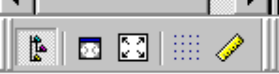
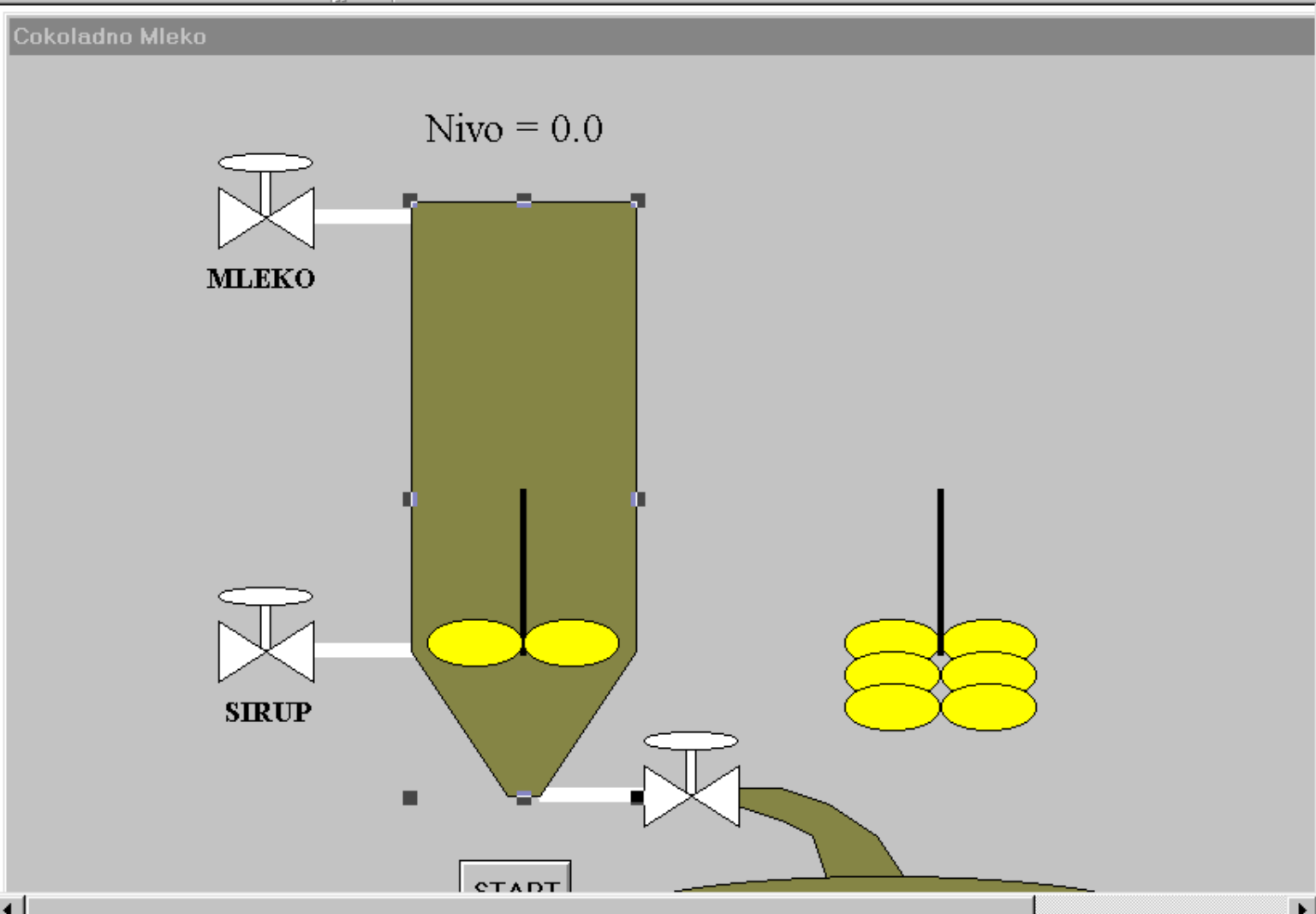
The image shows a 'Window Properties' dialog box with the following fields and callouts:

- 1 IME OKNA**: Points to the 'Name' field containing 'Čokoladno mleko'.
- 2 KOMENTAR**: Points to the 'Comment' field containing 'Okno za prikaz delovanja procesa mešanja'.
- 3 IZBEREMO TIP OKNA**: Points to the 'Window Type' section, which is circled in red. It contains three radio buttons: 'Replace' (selected), 'Overlay', and 'Popup'.
- 4 BARVA OKNA**: Points to the 'Window Color' field, which is currently empty.
- 5**: Points to the 'OK' button.

Other visible fields include 'Frame Style' (Single, Double, None), 'Dimensions' (Location X: 4, Location Y: 4, Window Width: 632, Window Height: 278), and checkboxes for 'Title Bar' and 'Size Controls'.



- Windows
- Scripts
- Configure
- Tagname Dictionary
- Cross Reference
- TemplateMaker
- Applications



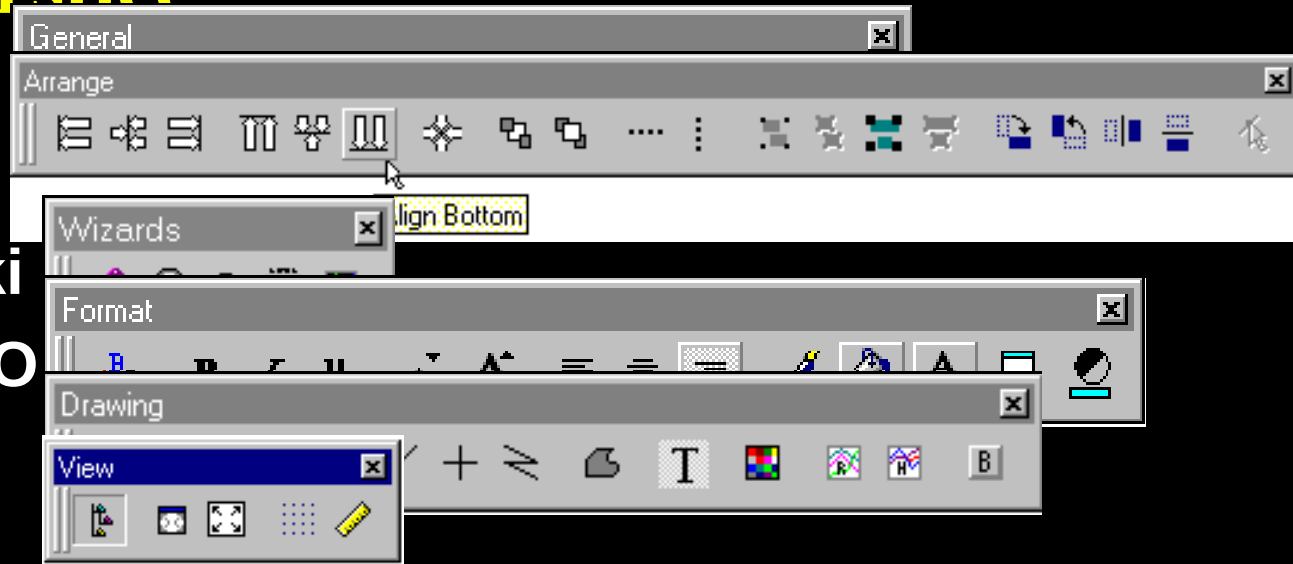
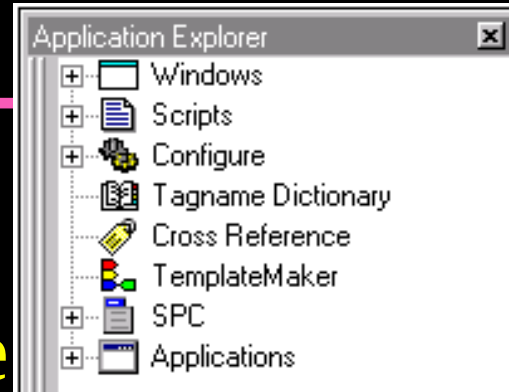
Elementi GUI

Meni

Raziskovalec aplikacije

Orodne vrstice

- Splošna
- Urejanje
- Čarovniki
- Format (O)
- Risanje
- Pogled



Statusna vrstica





Orodja za risanje



InTouch - WindowMaker

◆ Preprosti objekti:

- Črte
- Zapolnjene oblike
- Besedila
- Tipke



InTouch - WindowMaker

◆ Kompleksni objekti:

- Bitmap objekti
- Trendi
- Simboli (kombinacija preprostih objektov)
- Celice (kombinacija objektov, simbolov ali drugih celic z določenimi dinamičnimi lastnostmi)
- Inteligentni objekti (Wizards)



InTouch - WindowMaker

- **Bližnjice z miško** (dvojni klik)
- **Bližnjice s tipkovnico** (Alt + Fn)
- **Izbira in spreminjanje velikosti objektov** (prijemala)