

Programiranje I, pisni izpit
(čas reševanja: 90')

Ime in priimek: _____
Skupaj Točk: 30

1. [1 točka] Napiši deklaracijo dvodimenzionalne tabele števil tipa double, ki bo imela 50 vrstic in 10 stolpcev :

2. [4 točke] Deklarirajte spremenljivko **Priimek** tipa *string*, nato pa ji za začetno vrednost priredite svoj priimek (1 točka)

- a) Zapišite stavek, s katerim bi na ekran izpisali zadnji znak stringa **Priimek**(1 točka)

- b) Zapišite stavke, s katerimi bi *string Priimek* izpisali 5 krat. Izpis naj bo v isti vrstici, med posameznimi izpisi pa naj bo ločilni znak ';' (vejica) (1 točka)

- c) String **Priimek** izpiši tako, da bo vsak znak v svoji vrstici (1 točka)

3. [4 točke] Razložite pojme:

- a) Logične operacije (1 točka)

- b) Semantična napaka(1 točka)

c) Prireditveni stavek (1 točka)

d) Tabela (1 točka)

4. [9 točk] Sestavite razred Trgovina, ki naj vsebuje naslednja polja: ime trgovine (*ime* - zasebno polje), naslov trgovine (*naslov* – javno polje), in velikost trgovine v m² (*velikost* - javno polje, celo število). (1 točka)

- Napišite konstruktor s tremi parametri za nastavljanje začetnih vrednosti polj; (2 točki)

- Napišite javno metodo *Naslov* za nastavljanje vrednosti polja *naslov*; (2 točki)

- Napišite javno metodo *Izpis*, ki vrne string z vsemi podatki o določeni trgovini. (2 točki)
Primer: če je ime trgovine *Mercator*, naslov trgovine Čpova 12, velikost pa 790 m², naj metoda vrne string

Ime: Mercator, naslov: Čopova 12, velikost: 790 m²

- Iz razreda *Trgovina* nato izpeljite dva objekta *T1* in *T2* (podatki o imenih obeh trgovin, naslovih in velikosti določite sami). Demonstrirajte še uporabo metode *Izpis* na obeh objektih! (2 točki)

5. [5 točk] Dana je metoda

```
public static double Vaja(double x, int N)
{
    double zacasna = -5;
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        if (zacasna < 0)
            zacasna = zacasna + x;
        else zacasna = zacasna + 1;
    }
    return zacasna;
}
```

- Kako je ime metodi? _____
- Kakšen je tip rezultata, ki ga metoda vrača? _____
- Kakšni so tipi in imena argumentov? _____
- Kaj se izpiše na ekranu in kakšna tabela spremenljivk, če metodo pokličemo takole:

```
Console.WriteLine(Vaja(10.5, 4));
```

Odgovor: _____

6. [6 točk] V datoteki *Prodaja.txt* so shranjeni podatki o prodanem sadju oz. zelenjavi in količini. V vsaki vrsti je zapisana vrsta sadja/zelenjave (string), nato pa sledi prodaja v kg. Podatka sta ločena z vejico.

Primer vsebine datoteke:

Krompir,11
Jabolka,20
Slive,8
Lubenice,55
....

Napišite metodo, ki dobi za parameter datoteko *Prodaja.txt* in na zaslon izpiše samo imena posameznega sadja/zelenjave. V zgornjem primeru bi metoda torej izpisala:

Krompir
Jabolka
Slive
Lubenice

7. [1 točka] V tekstovno datoteko *Podatki.txt* zapišite naslednja stavka

TŠC Kranj
Datum: 10.1.2010



**VIŠJA
STROKOVNA
ŠOLA** TEHNIŠKI ŠOLSKI
CENTER KRANJ

Kidričeva cesta 55, 4000 Kranj

tel: (04) 280 40 00, fax: (04) 280 40 35

<http://www.tsckr.si>

Kriterij za oceno: 0 –14: negativno, 15 – 18: zadostno, 19 – 22: dobro, 23 – 26: prav dobro, 27 – 30: odlično