

1. [5 točk] Kaj izpišejo spodnji deli programov :

a)

```
string[] niz = {"Programiranje 1"};
int x;
x = niz.Length;
Console.WriteLine(x);
```

b)

```
string niz = "Programiranje 1";
int n = 10;
char znak = niz[5];
Console.WriteLine(n+" - ti znak v nizu "+niz+" je " + znak);
```

c)

```
string niz1 = " Programiranje 1";
int n = niz1.Length;
string niz2 = "";
int i = 3;
while(i < n) {
    niz2 = niz2 + niz1[i];
    i = i + 1;
}
niz2 = niz2 + niz1[0] + niz1[1] + niz1[2];
Console.WriteLine(niz2);
```

2. [4 točk] Kakšno vrednost bodo imele spremenljivke, ko se izvedejo stavki:

a) `int stevilo = (int)(9.0 / 5) + 14 / 5 ;` stevilo _____

b) `string s = 2 + 3 + " = " + 2 + 3;` s _____

c) `double r = (int)(12.0 / 5) + (8.0 / 5 + 2 / 5);` r _____

d) `bool n = !(3 < 5) && (2 >= 2);` n _____

3. [7 točk] Najprej smiselno (na dveh mestih) dopolni program

```
public static void Main (string[] args)
{
    string[] _____ = {"Mojca", "Katja", "Gašper", "Gabriela", "Tine"};
    Console.WriteLine("Prvo ime v tabeli je " + _____ + ".");
}
```

Nato odgovori:

Kaj se izpiše, ko program prevedemo in poženemo?

Kako bi izpisal vsa imena iz te tabele?

4. [7 točk] Dana je naslednja metoda:

```
public static string Prestej(string niz, int n)
{
    string zac= "";
    for (int i=0;i<n;i++)
        zac=zac+niz;
    return zac;
}
```

Kako je ime metodi? _____

Kakšen je tip rezultat, ki ga metoda vrača? _____

Koliko argumentov sprejme metoda? _____

Kakšni so tipi in imena argumentov? _____

Kaj metoda počne? _____

Napiši dva različna primera klica te metode

5. [4 točk] Kakšna je razlika med zanko *while* in zanko *for*?

6. [6 točk] Napiši **program**, ki prebere poljuben niz in ugotovi ter na koncu izpiše kolikokrat se v nizu pojavita samoglasnika A in U!

7. [6 točk] Napiši **metodo**, ki dobi kot parameter dve celi števili (m in n). Metoda naj vrne vsoto vseh števil med vključno m in vključno n !

8. [9 točk] Ustvari tabelo celih števil dimenzije 10×10 . Elementi nad diagonalo naj bodo naključna cela števila med 0 in 10, elementi na diagonali naj bodo enaki 1, elementi pod diagonalo pa naključna negativna cela števila med -10 in 0! Nato napiši metodo, ki dobi za parameter to tabelo, vrne pa povprečno vrednost elementov v tej tabeli!