

1. [3 točke] Kaj izpišejo spodnji deli programov :
a)

```
string[] niz = { "TŠC Kranj" };  
int x;  
x = niz.Length;  
Console.WriteLine(x);
```

b)

```
string niz = "TŠC Kranj";  
int n = 3;  
char znak = niz[n];  
Console.WriteLine(n + " - ti znak v nizu " + niz + " je " + znak);
```

c)

```
string niz1 = " TŠC Kranj";  
int n = niz1.Length;  
string niz2 = "";  
int i=0;  
while(i < n)  
{  
    niz2 = niz2+'*'+niz1[i];  
    i = i + 1;  
}  
Console.WriteLine(niz2);
```

2. [3 točke] Kakšno vrednost imata spremenljivki a in b ob koncu izvajanja programa in kakšen je izpis na zaslonu?

```
public static int bb(int a, int b)  
{  
    b=b-3;  
    a = b + a - 2;  
    return a;  
}  
public static void izpis (int a,int b)  
{  
    Console.WriteLine("a= "+a+", b= "+b);  
}  
static void Main(string[] args)  
{  
    int a = 3, b = 2;  
    a= bb(3, b);  
    izpis(a, b);  
}
```

3. [1 točka] Obkrožite, pri katerem stavku javi prevajalnik napako ali opozorilo.

```
int a = 3, b = 2;  
double c = 12.0, d = 5;
```

- a) a = a / b;
- b) c = c / c;
- c) a = c / a;
- d) d = a / b;
- e) d = b / b;

4. [4 točke] Dana je naslednja metoda:

```
public static void naloga(int stv)  
{  
    for (int i=1;i<stv;i++)  
    {  
        for j=1;j<i;j++)  
            Console.Write('*');  
        Console.WriteLine();  
    }  
}
```

Kako je ime metodi? _____

Kakšen je tip rezultat, ki ga metoda vrača? _____

Kakšni so tipi in imena argumentov? _____

Kakšen je izpis te metode, če ima parameter *stv* vrednost 5?

5. [5 točk] Napišite program za preprosti kalkulator. Uporabnik vpiše število, operand (+, -, * ali /), računalnik pa izpiše rezultat. Operacije so torej seštevanje, odštevanje, množenje in deljenje. Po končani operaciji naj program uporabnika vpraša, ali želi nadaljevati. Odgovor je lahko 'd' ali 'D' ali 'n' ali 'N' ?

6. [4 točke]Napišite **program**, ki zgenerira enodimenzionalno tabelo 50 naključnih celih števil med 0 in 10. Vsebino te tabele nato prepisite v dve drugi tabeli tako, da bodo v eni od teh dveh tabel le soda, v drugi pa le liha števila iz začetne tabele!

7. [5 točk] Napiši metodo **Zvezdice**, ki izpiše oštevilčene kolone zvezdic. Metoda dobi za parameter poljubno celo število N, izpiše pa vsa cela števila med 1 in N, vsako število v svoji vrstici, zraven števila pa še dvopičje in toliko zvezdic, kot znaša število. Če bi torej metodo poklicali Zvezdice(5), bi dobili izpis:

```
1:*  
2:**  
3:***  
4:****  
5:*****
```

8. [5 točk]Ustvari tabelo celih števil z 10 vrsticami in 5 stolpci. V tabelo zapiši zaporedoma števila od 1 do 50. Napiši metodo, ki dobi za parameter to tabelo, vrne pa povprečno vrednost elementov v tej tabeli!