

Stavka break in continue

Predčasni izstop iz zanke

Predčasen skok na začetek zanke

Stavek break

- ❑ Stavek **break** povzroči izstop iz (najbolj notranje) zanke tipa *for*, *while* ali *do while*.
 - Zgled: Z novim letom se je povečala stopnja davka na dodano vrednost (DDV) z 19% na 20%. Podjetje Trgovec d.o.o. mora v kratkem času spremeniti cene izdelkov tako, da se cena brez davka ne spremeni. To bi bilo sicer nepotrebno, a kaj, ko imajo v svojih podatkih le končne cene (torej cene z že upoštevanim davkom). Zato napišimo program, s katerim jim bomo pomagali. V program preko tipkovnice vnašamo cene, program pa izpisuje nove vrednosti. To počnemo, dokler ne vnesemo 0. Če je vnesena cena negativna, naj program izpiše "*Cena izdelka je narobe vnesena. Vnesi znova.*". Novo ceno zaokrožimo na dve mesti natančno.

Zgled - Trgovec

```
const double ddvPrvi = 1.19; // konstanta DDV 19%
const double ddvDrugi = 1.20; // konstanta DDV 20%
double cena;
// Preračunavanje cene iz 19% DDV v 20% DDV
while (true)
{
    Console.WriteLine("Vnesi ceno izdelka z 19% DDV: ");
    cena = double.Parse(Console.ReadLine()); // ali Convert.ToDouble
    if (cena == 0)
    { // Konec vnosov
        break;
    }
    if (cena < 0)
    {
        Console.WriteLine("Cena izdelka je vnesena narobe. Vnesi znova.\n");
    }
    else
    {
        cena = ddvDrugi * cena / ddvPrvi; // Nova cena
        cena = Math.Round(cena * 100) / 100.0; // zaokroževanje
        Console.WriteLine("Cena izdelka z 20% DDV je " + cena + ".\n");
    }
}
```

Stavek continue

- ❑ Stavek *continue* ima nasprotno vlogo od stavka *break*. Pri zankah povzroči skok na pogoj zanke ter sproži ponovno preverjanje pogoja. Če je ta še izpolnjen, se izvajanje zanke nadaljuje, sicer pa se zanka zaključi.

```
double stevilo;
while (true) //neskončna zanka
{
    Console.Write("Vnesi poljubno število :");
    stevilo = double.Parse(Console.ReadLine());
    if (stevilo == 0.0)
        continue; // nazaj na začetek zanke
    Console.WriteLine(" Obratna vrednost števila "+
    stevilo +" je " + 1 / stevilo);
    break; // izstop iz zanke
}
```

Zgled – števila deljiva s 3

- Izpišimo števila od 1 do 30, ki so deljiva s številom tri. Števila naj bodo izpisana v isti vrstici in ločena s presledkom.

```
//Napoved oz. deklaracija spremenljivke
int stevilo = 0;
const int zgMeja = 30; // Zgornja meja števil
// Izpis števil deljivih s tri
while (stevilo <= zgMeja)
{
    stevilo++;
    if (stevilo % 3 != 0)
        continue;//skok na preverjanje pogoja
    Console.Write(stevilo + " ");
    // Izpis le, če je stevilo deljivo s 3
}
```

Vaja: Naključna števila

- ❑ Napiši program, ki naj zgenerira največ 100 naključnih števil med 1 in 100 in izpiše, koliko poskusov je bilo potrebnih, da je ustvarjeno naključno število enako 55! Uporabi for zanko in stavek break.
 - ❑ Koliko poskusov je potrebnih, da generator naključnih števil, ki generira naključna števila med -100 in +100 ustvari število 0?
 - ❑ Napiši program, ki prebere 10 celih števil. Če je število sodo, ga naj prišteje k vsoti, če je število liho ga naj od vsote odšteje, če pa je število negativno ali pa mnogokratnik števila 10, pa ga naj ne upošteva!
-