

Začetne naloge iz C#

1. Spremeni naslednja navodila v ukaze v C#

- Deklariraj celoštevilčno spremenljivko x z začetno vrednostjo 12.
- Deklariraj celoštevilčno spremenljivko y z začetno vrednostjo -715.
- Deklariraj celoštevilčno spremenljivko z z začetno vrednostjo 0.
- Nastavi z na vsoto spremenljivk x in y.
- Odštej 7 od x.
- Nastavi y na produkt x in z.

2. Kakšno vrednost ima spremenljivka potem, ko se izvede prireditveni stavek:

a) <code>int x = (int)9.2 * 6;</code>	x	—
b) <code>string d = "1 + 3 = " + 1 + 3;</code>	d	—
c) <code>double e = 16/5 - 8%5;</code>	e	—
d) <code>bool f = !(3 <= 5 && 6 != 7);</code>	f	—
e) <code>bool g = (3 < 2) (3 < 5 && 6 > 3);</code>	g	—

3. Kakšna je vrednost spremenljivke x po vsakem od naslednjih zaporedij ukazov:

a) <code>int x = (int)(14.0 / 3 + 2.0 / 3);</code>	x	<input type="text"/>
b) <code>double x = (double)(12 / 5 - 3 % 2);</code>	x	<input type="text"/>
c) <code>string x = 1 + 2 + "bla" + 1 + 2;</code>	x	<input type="text"/>
č) <code>int y = 2;</code> <code>int x=y*y;</code> <code>y=3;</code>	x	<input type="text"/>
d) <code>double x = 0;</code> <code>double y = 1;</code> <code>y = x;</code> <code>x = y;</code>	x	<input type="text"/>

4. Kakšno vrednost imajo spremenljivke niz1, niz2, niz3 in niz4 (tipa string) potem, ko se izvede zaporedje stavkov:

```
string niz1 = "bla1";
niz1 = "niz1" + "abc";

string niz2 = 1 + "abc" + 1 + 2;
string niz3 = "lo\" + \"bb";
string niz4 = 1 + 2 + niz1;
string niz5 = niz1 + (1 + 2 + "abc");
```

niz1 niz2 niz3
niz4 niz5 .

5. V C# napiši izraze za:

- a) celi del decimalnega števila zmanjšan za celi del desetkratnika decimalnega dela istega števila

b) koren iz vsote kvadratov spremenljivk a in b

c) Za 1 povečano število, ki ga dobimo tako, da v celo število pretvorimo niz, ki ga dobimo, če nizu "234" na koncu dodamo še enice števila, ki je v spremenljivki x tipa int.

6. Kateri podatkovni tip bi uporabili, da bi vanj shranili vrednost izraza

`int.Parse("123") / 2.0` _____

7. Kakšno vrednost ima spremenljivka potem, ko se izvede prireditveni stavek:

a) `int x = (int)2.5 * 6;` x _____

b) `string d = 1 + 3 + "1 + 3 = ";` d _____

c) `double e = 16 / 5 - 16.0 / 5.0;` e _____

8. Kakšna je vrednost spremenljivke x po vsakem od naslednjih zaporedij ukazov:

a) `int x = (int)(14.0 / 3);` x _____

b) `double x = (double)(12 / 5 - 3 % 2);` x _____

c) `int y = 2;`
`int x = y * y;`
`y = 3;`
`x = x;` x _____

d) `double x = 1.7;`
`double y = x + 2.3;`
`y = x;`
`x = y;` x _____

9. Kakšno vrednost bo imela spremenljivka x (tipa int) potem, ko se izvede stavek:

a) `x = 12 / 5 + 2 * 3;` x _____

b) `x = 2 - 5 * 3;` x _____

c) `x = 12 % 5 + 2 % 3;` x _____

10. Kakšno vrednost bosta imeli spremenljivki x (tipa int) in a (tipa double) potem, ko se izvede zaporedje stavkov:

a) `x = (int)(6 / 5.0);` x =
`a = (int)(6 / 5);` a =

b) `x = (int)(6 / 2.0);` x =
`a = (double)(6 % x);` a =

c) `x = 7 / 2;` x =
`a = 6.2 + ((double)((x * 3) - 4));` a =

11. Napišite v C# izraze, ki ustrezajo naslednjim matematičnim zapisom

a) $\sin x + \cos y$ _____

b) $\sqrt{b^2 - 4ac}$ _____

c) $|3 - 5^3|$ _____

12. Kakšno vrednost bodo imele spremenljivke, ko se izvedejo stavki:

a) `double w = (int)(14.0 / 5) + 14.0 / 5 ;` w _____

b) `string s = 2 + 3 + " = " + 2 + 3;` s _____

c) `int r = (int)12.0 / 5 + (int)(12.0 / 5 + 2 / 5);` r _____

13. Določite tip in vrednost (int, double, string, ...) izrazov:

13.a). `(int)(2.0 / 3.0) + int.Parse("234")` _____

13.b). `1 + 2 + "3"` _____

13.c). `(int) 2 + 3.0 - 3 + 6` _____

14. Kakšno vrednost imajo spremenljivke niz1, niz2, niz3 in niz4 (tipa string) potem, ko se izvede zaporedje stavkov:

```
string niz0 = "123";
string niz1 = niz0 + 4 + (5 + 6);
string niz2 = "ma \" + \" + \" + "na";
string niz3 = 1 + "niz0" + "(2 + 3)";
string niz4 = 2 + 3 + "juhu" + (2-3);
```

niz1 :

niz2 :

niz3 :

niz4 :

15. Kakšno vrednost imajo izrazi in kakšnega tipa so rezultati :

a) `(int)(14.0 / 5) + 14.0 / 5` _____

b) `2 + 3 + " = " + 2 + 3` _____

c) `(int)12.0/5 + (int)(12.0/5 + 12/5)` _____

d) `!(5 < 5) && (2 <= 3)` _____

16. V C# napišite izraze (pozor, ne pišite stavkov!) za:

desetinke pozitivnega decimalnega števila x (če je v x recimo 12.345, potem mora biti vrednost izraza 3, če je v x 0.67344 pa 6)

vsoto absolutne vrednosti kvadrata števila x (t.j. x^2) in enic pozitivnega celega števila m (če je v x 5 in v m 123 dobimo 28 ($5*5 + 3$))

naključno liho število med (vključno) -5 in 5 [torej -5, -3, -1, 1, 3 ali 5]

17. Kaj izpiše spodnja koda:

```
double x = 5.6;
double y = (int)x;
Console.WriteLine("x: " + x + ", y: " + y);
```

Obkrožite/dopolnite pravilni odgovor

- a) x: 5, y: 5.0
- b) x: 5.6, y: 5
- c) x: 5.6, y: 6
- d) x: 5, y: 5
- e) Nič od navedenega, ampak: _____

18. Določite tip izrazov:

18.a). `(int)(12.0 / 13.0) + double.Parse("234.0")` _____

18.b). `"true"` _____

18.c). `(int)(2 + 3.0 - 3 + 6) + 5.5` _____

18.d). `Math.sqrt(25)` _____

19. Katera dva stavka moramo izbrati, če hočemo na zaslon izpisati besedo OKNO (Vse 4 znake skupaj v isti vrsti.)?

- a. `Console.Write("OK"); Console.WriteLine("NO");`
- c. `Console.Write("OK"); Console.WriteLine("NO");`
- d. `Console.Write("OK"); Console.WriteLine("NO");`
- e. `Console.WriteLine("OK"); Console.WriteLine("NO");`
- f. `Console.Write(OK); Console.WriteLine(NO);`
-

20. Poznamo vrednosti dveh celoštevilskih spremenljivk a in b. Kako zapišemo del kode programa v katerem a dobi vrednost spremenljivke b in b vrednost spremenljivke a?

- a. `a = a; b = b;`
- b. Ne vem
- c. `int t = a; b = a; a = t;`
- d. `a = b; b = a;`
- e. `int t = a; a = b; b = t;`